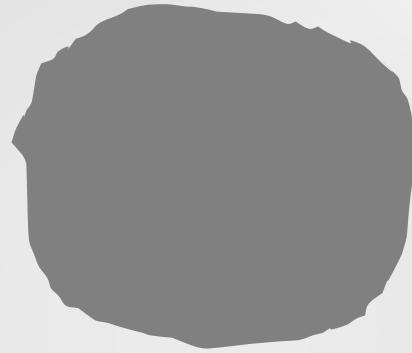
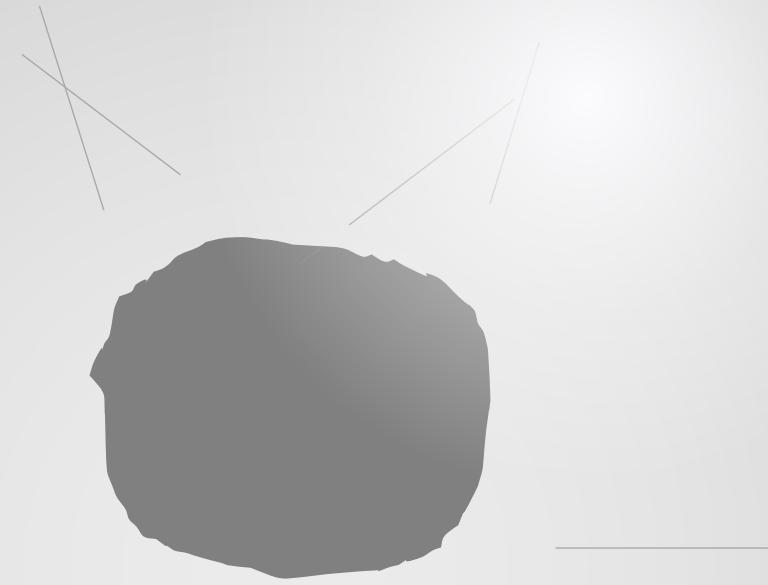




编 程 思 想 如 何 培 养 ?



一个源于生活的想法



经过雕琢而变活的粗糙



经 过 雕 镂 精 及 得 精 致

你是否已失去对编程最初的美好

快通过Scratch重新拾起吧

通过鼠标拖动感受趣味编程

领悟编程思想

寻回童真



~~华丽的被之后是而更美丽的代码~~

寻找最纯粹的编程！

代码？头痛？

```
function historyhtml(message){  
    var json=eval('(' + message + ')');  
    for(var i=0;i<json.length;i++){  
        if(myId==json[i].to){  
            if(sendId==json[i].from){  
                var html="";  
                html+="                html+="                html+="                html+="                if (json[i].messageType == 'text') {  
                    stremo = json[i].messageBody.text;  
                    var reg = /\n/g;  
                    memo = str.replace(reg, fun($1){  
                        return em($1) | $1;  
                    });  
                    html += memo;  
                    html+="  
                ";  
                html+="  
            ";  
                html+="  
            ";  
                $('#list').append(html);  
            }  
            if (json[i].messageType == 'image') {  
                html+="                ...  
                html+="                html+="                $('#list').append(html);  
            }  
            if(json[i].messageType == 'audio'){  
                html+="                if(json[i].messageBody.duration){  
                    html+="[" + json[i].messageBody.duration + "s]";  
                }  
                html+="                if(json[i].messageBody.remotePath){  
                    html+="                    html+=[点击播放音频]</a>";  
                }  
                html+="                html+="                $('#list').append(html);  
            }  
            if(json[i].messageType == 'file'){  
                var filepath=0;  
                var option = {  
                    maxtask: 3,  
                    url:json[i].messageBody.remotePath,  
                    progress: function(data, session){  
                        var sdata = JSON.parse(JSON.stringify(data));  
                        var statu = sdata['status'];  
                        var percent = sdata['percent'];  
                        switch (statu) {  
                            case 0:  
                                ...  
                            case 1:  
                                ...  
                            case 2:  
                                ...  
                            case 3:  
                                ...  
                        }  
                    }  
                };  
                ...  
            }  
        }  
    }  
}
```

D:\Appcan源码\环境demo\环境demo\环境案例_前端\环境案例源码\环境appcan接口-11444543\环境\Chatboard.html (webooot, 环境) - Sublime Text

文件(F) 编辑(E) 选择(S) 查找(V) 转到(G) 工具(T) 项目(P) 首选项(N) 帮助(H)

OPEN FILES

- hello.php
- index.php
- load.html
- chatroom.html
- Chatboard.html
- main.js
- indexCon_2.html

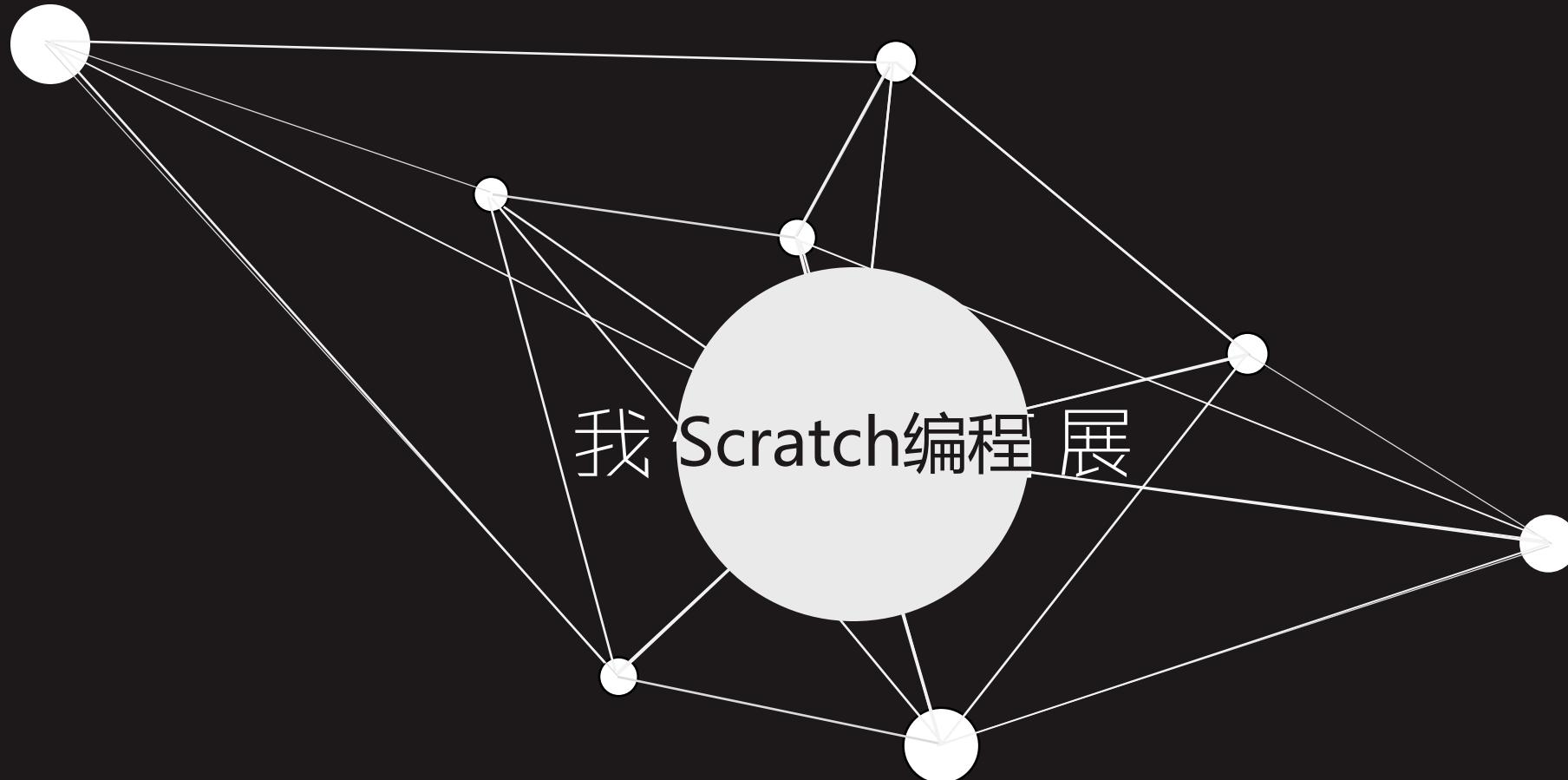
FOLDERS

- webooot
- 环境
 - css
 - indexCon_0
 - indexCon_1
 - indexCon_2
 - JS
 - appcan.control.js
 - appcan.js
 - appcan.listview.js
 - appcan.slider.js
 - appcan.tab.js
 - appcan.treeview.js
 - main.js
 - md5.js
 - zy_click.js
 - zy_control.js
 - wgtRes
 - project
 - add_friend.html
 - Chatboard.html
 - chatroom.html
 - config.xml
 - friend_info.html
 - icon.png
 - index.html
 - indexCon_0.html
 - indexCon_1.html
 - indexCon_2.html
 - load.html
 - register.html

代码？头痛？
寻回最纯粹的编程！



编程并不止于此。



让编程不再困难



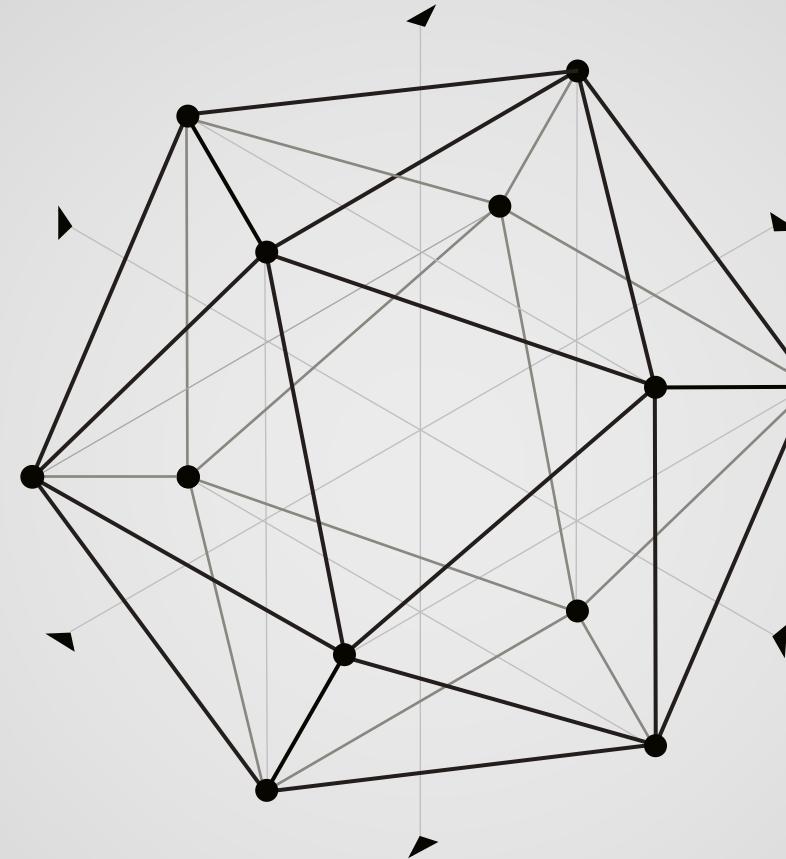
青少年趣味编程

我国青少年的年龄界定在7周岁到22周岁之间

力求简单
追求突破

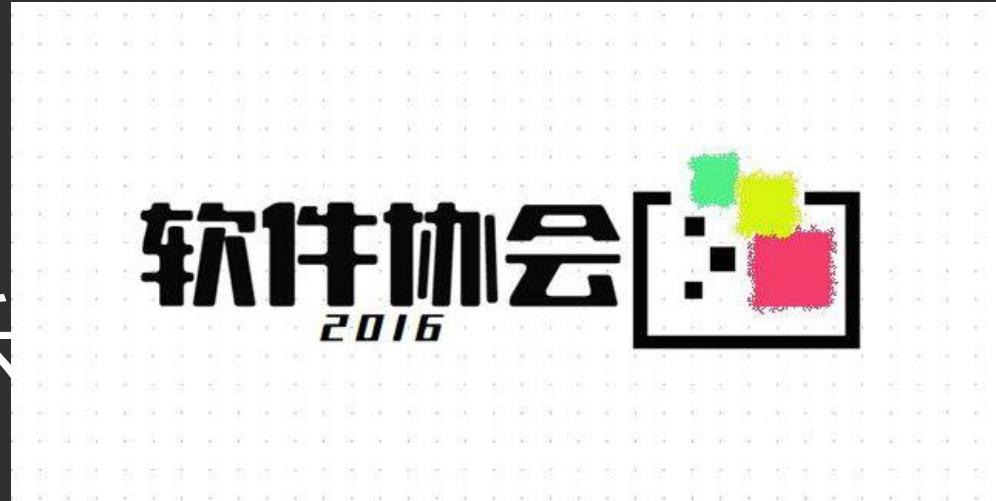
摆脱思维束缚

用行动证明



汇聚想法
专注于创意项目
享受编程

快乐



刀心

期待你的精彩艺术